

DANGEROUS TEAM

Necessidades de Aprendizado de Projeto e Prática 2

1. API LOGIN COM FACEBOOK - ESTEVÃO
2. API LOGIN COM GOOGLE - DIEGO
3. API IReport- YURI
4. ELABORAÇÃO DE GRÁFICOS EM JAVA - JFREECHART - CHIRLENY
5. TRATAMENTO DE METADADOS DE PERNAMBUCO - KELLY
6. API GOOGLE/MAPS - ISRAEL

Nome	Front-end	Back-end	Banco de Dados	Testes	Outros
Chirleny	5	4	4	0	5
Diego	3	4	5	2	5
Israel	1	5	1	3	5
Kelly	5	3	4	2	5
Yuri	4	3	5	2	5
Estevão	1	5	4	5	5

Histórias de Usuários

7. Como usuário eu gostaria de fazer uma pesquisa no fórum sobre os assaltos na região metropolitana do recife para meu trabalho. - Diego.
8. Como usuário cadastrado no sistema, eu posso filtrar/levantar temas relacionados ao site no fórum para saber o que já foi discutido e aprovado. - Estevão.
9. Sou dona de casa e visitei o site para checar o quão seguro é meu município. Ao observar os dados, tomei nota da alta taxa de violência em meu município. Assim, decidi divulgar a situação que se encontra ao redor de minha moradia, com a esperança de que algum órgão público veja e resolva a situação do meu município. - Israel
10. Um renomado repórter deseja utilizar informações sobre a taxa acidente de trânsito na cidade de Jaboatão para fazer uma reportagem em seu site. para isso ele acessa nosso site para consultar gráficos dessas estatísticas, facilitando sua busca de informações. - Israel
11. Como estudante, preciso visualizar os índices de assalto em minha região para evitar futuros furtos. - Chirleny

12. Sou administradora do sistema e preciso cadastrar dados abertos da prefeitura de Jaboaão no banco de dados para permitir que o usuário visualize-os em pdf. - Kelly.
13. Sou administradora do sistema e preciso registrar os dados que serão mostrados em gráficos para que os usuários possam ter uma noção visual dos dados. - Kelly.
14. Sou administrador e preciso deletar um comentário ofensivo evitar desorganização no meu sistema. - Chirleny.
15. Como um empresário, gostaria de emitir relatórios em PDF sobre violência, assaltos e mortes para que seja possível imprimir e utilizar em reuniões. - Yuri
16. Como usuário, preciso deletar minha conta para não ter mais vínculo com o sistema. - Chirleny
17. Sou estudante e preciso criar uma conta no sistema para ter acesso ao fórum. - Chirleny
18. Sou dona de casa e preciso alterar minha senha para melhorar a segurança da minha conta. - Chirleny

Título História: VALIDADO EM 14/06/18 Autor: Chirleny 001 - Cadastrar usuário	Prioridade: <p style="text-align: center;">Alta</p>	Estimativa: <p style="text-align: center;">2 dias</p>
<p>Para se cadastrar, o usuário deve clicar no botão [Cadastre-se], no canto superior direito da tela inicial; ele será redirecionado para uma janela modal, onde terá a opção de se cadastrar pelo Facebook, Google, ou manualmente; no último, ele deverá preencher: (nome), (e-mail), (senha), (repetir senha), (sexo) e (CEP). Após o preenchimento dos campos, o usuário deve clicar em [Concluir cadastro] para finalizar.</p> <p>Caso o campo (email) já esteja inserido no banco de dados, a mensagem “E-mail já está sendo utilizado” será exibida na tela. Caso não esteja inserido, o cadastro será realizado, e a mensagem “Cadastro efetuado com sucesso” será exibida na tela.</p> <p>Todos os campos são obrigatórios, caso um campo não seja preenchido será exibida a mensagem "Campo X é necessário ser preenchido".</p>		
Tarefas: <ol style="list-style-type: none"> 1. Criar tela de cadastro (Front-End) 2. Realizar conexão com o banco de dados, para armazenar as informações inseridas nos inputs (Back-End) 3. Efetuar as validações necessárias 		

Título História: Autor: Diego 002 - Login usuário	Prioridade: <p style="text-align: center;">Alta</p>	Estimativa: <p style="text-align: center;">1 dia</p>
<p>Para se logar ao sistema, o usuário deverá clicar em [Login], no canto superior direito da tela inicial. Ele será direcionado a uma janela modal onde deve preencher os campos (e-mail) e (senha). Ao conectar-se, o usuário será redirecionado para a página inicial.</p>		

Tarefas:

1. Criar página de Login (Front-end).
2. Criar comunicação com banco de dados para validar sessão (Back-end).

Título História: Autor: Chirleny 003 - Login com facebook	Prioridade: Alta	Estimativa: 1 dia
<p>Ao visualizar a tela de login, o usuário terá a opção de fazer login pelo [Facebook]. Caso ele escolha essa opção, uma nova janela será aberta no navegador, onde o usuário deve preencher os campos (email) e (senha). Caso sua conta esteja logada, ele será diretamente direcionado para a página inicial do site.</p> <p>Caso sua conta do facebook não esteja cadastrada no sistema, um botão com a mensagem “Cadastre-se para acessar nosso site” será exibida na tela; caso o usuário clique neste botão, ele será redirecionado para nossa tela de cadastro.</p> <p>Caso ocorra erro de validação, será exibida a mensagem “E-mail ou senha incorretos”.</p> <p>Caso uma sessão do facebook já esteja sendo executada no navegador, ao clicar em login pelo [Facebook], ele será conectado automaticamente.</p>		
Tarefas: 1. Comunicação com banco de dados para validar sessão. (Back-End)		

Título História: Autor: Chirleny 004 - Login com Google	Prioridade: Alta	Estimativa: 1 dia
<p>Ao visualizar a tela de login, o usuário terá a opção de fazer login pelo [Google]. Caso ele escolha essa opção, uma nova janela será aberta no navegador, onde o usuário deve preencher</p>		

os campos **(E-mail)** e **(Senha)**. Caso sua conta esteja cadastrada, ele será redirecionado para a página inicial do site.

Caso sua conta do google não esteja cadastrada no sistema, um botão com a mensagem **“Cadastre-se para acessar nosso site”** será exibida na tela; caso o usuário clique neste botão, ele será redirecionado para a nossa tela de cadastro.

Caso ocorra erro de validação, será exibida a mensagem **“E-mail ou senha incorretos”**.

Caso uma sessão do google já esteja sendo executada no navegador, ao clicar em logar pelo **[Google]**, ele será conectado automaticamente.

Tarefas:

1. Comunicação com banco de dados para validar sessão. (Back-End)

Título História: Autor: Gleice Kelly 005 - Alterar dados cadastrados	Prioridade: Baixa	Estimativa: 2 dias
<p>Ao clicar no ícone da foto do usuário na parte superior direita do cabeçalho, o usuário poderá visualizar os dados de seu perfil. Logo abaixo dos seus dados, haverá a opção [Alterar dados]. A partir desta, o utilizador do sistema poderá alterar (nome), (email), (senha), (sexo) e (endereço) reescrevendo o campo desejado.</p> <p>Após isto, o usuário terá a opção de salvar as alterações clicando no botão [salvar] ou cancelar as alterações ao clicar no botão [cancelar]. Ambos os botões estarão na parte central inferior, logo abaixo dos dados disponíveis para a alteração. Caso o usuário opte por salvar as alterações, aparecerá na tela um alert com a mensagem “Dados alterados com sucesso!”. No entanto, caso o botão [cancelar] seja clicado, também será apresentado na tela um alert, mas com a mensagem “Alteração de dados cancelada!”. Logo após isso, o usuário será redirecionado à página inicial.</p>		

Tarefas:

1. Criar modal de alteração de dados. (Front-End)
2. Realizar conexão com o banco de dados, para alterar as informações e exibi-las.(Back-End)

Título História: Autor: Gleice Kelly 006 - Visualizar tela inicial	Prioridade: Alta	Estimativa: 3 dias
<p>Ao entrar no site, o usuário será inicialmente direcionado para a página inicial do projeto. Nela, na parte superior esquerda serão mostrados os botões [home], [fórum], [mapa], [sobre nós] e [Gerar relatório]. Ainda na parte superior, mas orientados à direita, haverão os botões [login], [cadastre-se] e um espaço para a foto que o usuário poderá alterar. Por meio destes dois últimos botões, o usuário terá a opção de se logar ao sistema. Um pouco mais abaixo, mas ainda voltados à direita, estarão fotos de algumas redes sociais, as quais, ao serem clicadas, levarão às respectivas redes sociais do projeto.</p>		
Tarefas: <ol style="list-style-type: none">1. Criação da tela inicial do projeto. (Front-end)2. Criação de botões. (Front-End)3. Conexão com banco de dados. (Back-End)		

Título História: Autor: Diego 007 - Publicar no Fórum	Prioridade: Média	Estimativa: 5 dias
<p>Para fazer uma publicação, o usuário deve clicar no botão [Fórum] (que se encontra no cabeçalho). Ele será direcionado à página do Fórum. Nela, serão apresentados vários tópicos. Para que o internauta possa visualizar as publicações e comentários dos usuário referentes a um determinado tópico, deve-se selecionar o mesmo. Neste, o usuário também terá a possibilidade de fazer publicações e/ou comentários. Caso deseje fazer isto, ao digitar o conteúdo, ele poderá clicar no botão [enviar]. Fazendo isto, a página será recarregada mostrando as publicações/comentários dele e dos demais usuários do sistema.</p>		

Tarefas:

1. Criação da Tela inicial do Fórum. (Front-end)
2. Criação da Tela com as publicações. (Front-end)
3. Realizar conexão com o banco de dados, para armazenar as informações e exibi-las. (Back-End)

Título História:

Autor: Chirleny

008 - Comentar publicação**Prioridade:****Baixa****Estimativa:****4 dias**

Ao visualizar o fórum, o usuário logado terá a opção de **[Comentar]** tanto suas publicações, quanto às publicações de outros usuários.

Caso o usuário não esteja logado, e tente publicar ou comentar alguma publicação, a mensagem **“Faça login para participar do fórum”** será exibida na tela.

Tarefas:

1. Conexão com a base de dados. (Back-End)
2. Criar tela para comentários (Front-End)

Título História:

Autor: Chirleny

009 - Excluir publicação**Prioridade:****Baixa****Estimativa:****2 dias**

Ao visualizar suas publicações no fórum, o usuário logado terá a opção de **[Deletar]** suas próprias publicações, através de um botão localizado à direita de cada publicação.

Tarefas:

1. Criação de tela para publicações do próprio usuário. (Front-End)
2. Conexão com a base de dados para manipulação das publicações. (Back-End)

Título História: Autor: Israel 010 - Acessar Mapa	Prioridade: Alta	Estimativa: 5 dias
<p>Após entrar na página inicial, o usuário cadastrado poderá visualizar o botão [Mapa] no cabeçalho da página. Quando clicar será redirecionado para o mapa.</p>		
<p>Tarefas:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Criar o botão (Front-end) 2. Criar evento para redirecionar o usuário (back-end) 		

Título História: Autor: Gleice Kelly 011 - Visualizar dados	Prioridade: Alta	Estimativa: 5 dias
<p>Após clicar no botão [mapa] e ser direcionado ao mapa, o usuário poderá clicar em qualquer localidade do mapa referente ao Estado de Pernambuco. Depois disto, será apresentado um checkbox com as informações [Assassinatos], [Assaltos] e [Acidentes] para serem escolhidos a depender da necessidade do internauta. Podendo assim, serem escolhidas uma ou mais categorias. Logo após as escolhas, poderão ser feitas algumas filtragens adicionais com relação aos temas escolhidos. Os dados são exibidos na lateral direita da tela, enquanto mapa fica na outra lateral (esquerda).</p>		
<p>Tarefas:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Criação de formulário HTML. (Front-End) 2. Consulta de dados no banco. (Back-End) 3. Mostrar dados usando HTML. (Front-End) 		

<p>Título História: Autor: Gleice Kelly</p> <p>012 - Visualizar dados de Assassinatos</p>	<p>Prioridade: Alta</p>	<p>Estimativa: 4 dias</p>
<p>Após ter acesso ao mapa e acessar a localização escolhida no mesmo, clicando no checkbox [Assassinatos], ele terá mais informações a explorar.</p> <p>Aparecerão novas informações para que as busca do usuário seja filtrada como a necessidade do mesmo. Serão mostrados os novos checkbox: (Todos assassinatos), (Contra mulheres), (Contra homens), (Conflitos familiares), (Conflitos de comunidade), (Criminais), (Homicídios), (Lesão e morte), (Arma branca), (Arma de fogo), (Idade até 12), (Idade entre 13 e 17), (Idade entre 18 e 30), (Idade entre 31 a 65), (Idade acima de 65).</p> <p>Após clicar naqueles que são de seu interesse, é necessário ao usuário clicar no botão [Pronto]. Assim, os dados serão mostrados na tela na lateral direita permitindo que o usuário olhe o mapa enquanto observa os dados. No entanto, ele poderá cancelar essa busca clicando no botão [Cancelar] que estará ao lado do botão [Pronto]. Ambos centralizados na parte inferior, logo abaixo aos checkbox.</p>		
<p>Tarefas:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Criação de formulário HTML. (Front-End) 2. Consulta de dados no banco. (Back-End) 3. Mostrar dados usando HTML. (Front-End) 		

<p>Título História: Autor: Gleice Kelly</p> <p>013 - Visualizar dados de Assaltos</p>	<p>Prioridade: Alta</p>	<p>Estimativa: 4 dias</p>
<p>Após ter acesso ao mapa e acessar a localização escolhida no mesmo, clicando no checkbox [Assaltos], ele terá mais informações a explorar.</p> <p>Aparecerão novas informações para que as busca do usuário seja filtrada como a necessidade do mesmo. Serão mostrados os novos checkbox: (Pedestre), (Veículo), (Estabelecimento),</p>		

(Extorsão), (Instituição financeira), (Carga), (Motoneta), (Ônibus) e (Residências).

Após clicar naqueles que são de seu interesse, é necessário ao usuário clicar no botão **[Pronto]**. Assim, os dados serão mostrados na tela na lateral direita permitindo que o usuário olhe o mapa enquanto observa os dados. No entanto, ele poderá cancelar essa busca clicando no botão **[Cancelar]** que estará ao lado do botão **[Pronto]**. Ambos centralizados na parte inferior, logo abaixo aos checkbox.

Tarefas:

1. Criação de formulário HTML. (Front-End)
2. Consulta de dados no banco. (Back-End)
3. Mostrar dados usando HTML. (Front-End)

Título História:

Autor: Gleice Kelly

014 - Visualizar dados de Acidentes

Prioridade:

Alta

Estimativa:

4 dias

Após ter acesso ao mapa e acessar a localização escolhida no mesmo, clicando no checkbox **[Acidentes]**, ele terá mais informações a explorar.

Aparecerão novas informações para que a busca do usuário seja filtrada como a necessidade do mesmo. Serão mostrados os novos checkbox: **(Natureza), (Tipo), (Ônibus), (Viatura), (Vítima), (Ciclista), (Pedestre), (Automóvel), (Moto) e (Caminhão).**

Após clicar naqueles que são de seu interesse, é necessário ao usuário clicar no botão **[Pronto]**. Assim, os dados serão mostrados na tela na lateral direita permitindo que o usuário olhe o mapa enquanto observa os dados. No entanto, ele poderá cancelar essa busca clicando no botão **[Cancelar]** que estará ao lado do botão **[Pronto]**. Ambos centralizados na parte inferior, logo abaixo aos checkbox.

Tarefas:

1. Criação de formulário HTML. (Front-End)
2. Consulta de dados no banco. (Back-End)
3. Mostrar dados usando HTML. (Front-End)

Título História: Autor: Chirleny 0015 - Visualizar gráfico	Prioridade: Alta	Estimativa: 3 dias
<p>Ao escolher a categoria no InfoWindow, será exibido o gráfico. O usuário terá três tipo de gráficos que podem ser visualizados: (Pizza), (Barra) ou (Linha). Ele terá também a opção de gerar os gráficos filtrando os dados por data (2016) e (2017).</p>		
<p>Tarefas:</p> <p>Consulta de dados no banco. (Back-End)</p> <p>Gerar os gráficos automaticamente (Utilizando Tags HTML).</p>		

Título História: Autor: Diego 016 - Comentar Gráficos	Prioridade: Média	Estimativa: 4 dias
<p>Ao visualizar o mapa, o usuário terá a opção de clicar em [Comentários] e deixar seu comentário referente à localidade. Caso o campo de comentário esteja vazio, será exibida a mensagem "Campo comentário precisa ser preenchido". O usuário também terá a opção de deletar os comentários feitos por ele, através do botão [Excluir comentário].</p>		
<p>Tarefas:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Modal com comentários. (Front-end) 2. Realizar conexão com o banco de dados, para armazenar as informações e exibi-las. (Back-end) 		

Título História: Autor: Yuri 017 - Tela de geração de PDF	Prioridade: Média	Estimativa: 5 dias
---	------------------------------------	-------------------------------------

Estando na tela inicial o usuário pode clicar na aba **[Gerar Relatório]** o usuário irá selecionar com um checkbox quais acidentes ele quer filtrar **[assassinatos]**, **[acidentes de trânsito]** e **[assaltos]**, o ano em que ocorreu **[2016]** e/ou **[2017]** e em seguida poderá gerar o PDF e clicará em **[OK]** após terminar de selecionar quais os campos ele quer filtrar.

TAREFAS:

1. Criação de uma tela. (Front-end)
2. Criação das opções de selecionar os tipos e datas dos acidentes. (Front-end).
3. Conexão com o plugin do IReport(incluso a conexão com o Banco de Dados). (Back-end).

Título História: Autor: Yuri 018 - Geração de PDFS	Prioridade: Média	Estimativa: 5 dias
Após o usuário entrar na (página inicial) e posteriormente clicar no botão [Maps] , ele poderá clicar no [botão Gerar relatório] e logo após aparecerá em sua tela o seu PDF com os dados solicitados.		
Tarefas: <ol style="list-style-type: none">1. Criação de um botão para gerar o PDF(Biblioteca IReport) - Outros2. Conexão com o Banco de Dados - Back-end, Banco de Dados		

Título História: Autor: Israel 019- Filtrar informações	Prioridade: Alta	Estimativa: 2 dias
---	---------------------------------------	---

Após acessar o mapa e clicar na localização desejada, haverá opções de filtros como: (**região**), (**cidade**), (**município**) em botões localizados na parte superior do mapa, caso não seja selecionado a opção (**cidade**) será usada como padrão.

TAREFAS:

1. Criação dos botões
2. Enviar dados para parâmetros para consulta no banco

Título História:

Autor: Israel

020- Selecionar local

Prioridade:

Alta

Estimativa:

2 dias

No Mapa, o usuário terá duas opções para selecionar a localidade: **{clique no mapa}** ou **{insira endereço manualmente}**. Após este evento um marcador será colocado na localização geográfica selecionada.

TAREFAS:

3. Criação de um sistema de geocodificação para localização de endereços.
4. Enviar dados para parâmetros para consulta no banco.